

## STEM: il pensiero computazionale con il Coding

### CONTENUTI

**MODULO 1:** La programmazione a blocchi (scratch) per introdurre il pensiero computazionale

**MODULO 2:** Strutturare un progetto da realizzare con Scratch; Estensioni e funzioni avanzate; Utilizzo della community e remix di progetti condivisi; Collaborazione e condivisione con Scratch

**MODULO 3:** Animazioni e miniapp interattive con ScratchJr" (Infanzia)

**MODULO 4:** Videogiocare con scratch (Primaria)

**MODULO 5:** Programmazione Avanzata in Python (Scuola secondaria di primo grado)

**MODULO 6:** Sviluppo di Applicazioni Mobili con App Inventor" (Scuola secondaria di secondo grado)

### CARATTERISTICHE



Studenti di ogni ordine e grado



10-20 ore



Il corso potrà essere svolto online in modalità sincrona; la possibilità di svolgere corsi in modalità ibrida o in presenza, verrà confermata previa verifica della disponibilità di formatori sul territorio.



20



434598FS-S