

Gamification: utilizzo del gioco per l'insegnamento

CONTENUTI

Gamification didattica a scuola e La flow experience

Il meccanismo della ricompensa

L'importanza del punteggio

Come applicare la gamification didattica in classe

Definire gli obiettivi di apprendimento, scegliere il gioco o il software più adatto

Progettare la gamification, implementare gli elementi ludici

Valutare i risultati

Gli strumenti della gamification didattica

Game based learning e Serious game

Gamification app

Esempi di gamification didattica

CARATTERISTICHE



Docenti di ogni ordine e grado



10-20 ore



Il corso potrà essere svolto online in modalità sincrona; la possibilità di svolgere corsi in modalità ibrida o in presenza, verrà confermata previa verifica della disponibilità di formatori sul territorio.



20



23602FS