

STEM: il pensiero computazionale con il Coding

CONTENUTI

MODULO 1: La programmazione a blocchi (scratch) per introdurre il pensiero computazionale

MODULO 2: Strutturare un progetto da realizzare con Scratch; Estensioni e funzioni avanzate; Utilizzo della community e remix di progetti condivisi; Collaborazione e condivisione con Scratch

MODULO 3: Animazioni e miniapp interattive con ScratchJr” (Infanzia)

MODULO 4: Videogiocare con scratch (Primaria)

MODULO 5: Programmazione Avanzata in Python (Scuola secondaria di primo grado)

MODULO 6: Sviluppo di Applicazioni Mobili con App Inventor” (Scuola secondaria di secondo grado)

CARATTERISTICHE



Docenti di ogni ordine e grado



10-20 ore



Il corso potrà essere svolto online in modalità sincrona; la possibilità di svolgere corsi in modalità ibrida o in presenza, verrà confermata previa verifica della disponibilità di formatori sul territorio.



20



42090FS