

Realtà virtuale, aumentata e realtà immersiva

CONTENUTI

La Realtà Virtuale, Aumentata e Mista: peculiarità e criticità nell'utilizzo per la didattica

La progettazione nell'ambiente immersivo in ambito didattico

Apps, Software e web tool per la VR, AR e MR

Il Metaverso come nuovo ambiente di apprendimento nel quale creare percorsi didattici attraverso metodologie interattive

Esempi di Percorsi didattici e attività pratiche da svolgere in classe

CARATTERISTICHE



Docenti di ogni ordine e grado



10-20 ore



Il corso potrà essere svolto online in modalità sincrona; la possibilità di svolgere corsi in modalità ibrida o in presenza, verrà confermata previa verifica della disponibilità di formatori sul territorio.



20



47026FS