

Metodologie didattiche game-based per l'insegnamento-apprendimento della matematica

CONTENUTI

Il corso si propone di esplorare le immense potenzialità della realtà virtuale e della realtà aumentata nel contesto dei processi di apprendimento e insegnamento, svelando le caratteristiche fondamentali di queste due aree innovative della tecnologia. Attraverso esempi di attività creative, i partecipanti acquisiranno la capacità di progettare e condurre le proprie prime attività utilizzando la realtà aumentata e virtuale. Inoltre, avranno l'opportunità di scoprire come creare una varietà di oggetti in realtà aumentata e mondi in realtà virtuale.

CARATTERISTICHE



Docenti di ogni ordine e grado



10-20 ore



Il corso potrà essere svolto online in modalità sincrona; la possibilità di svolgere corsi in modalità ibrida o in presenza, verrà confermata previa verifica della disponibilità di formatori sul territorio.



20



012345678

324762FS