

Alla scoperta del Coding e della robotica educativa con LEGO® Education

CONTENUTI

Utilizzo dei set LEGO® Education per introdurre le STEAM in maniera divertente nelle proprie classi.

Attività di coding e robotica educativa con gli alunni, in maniera trasversale alle diverse discipline.

Per ogni attività proposta si daranno ampie indicazioni su come introdurla in classe, come differenziare gli obiettivi a seconda delle esigenze dei propri studenti, come valutare il lavoro svolto.

CARATTERISTICHE



Docenti di ogni ordine e grado



10-20 ore



Il corso potrà essere svolto online in modalità sincrona; la possibilità di svolgere corsi in modalità ibrida o in presenza, verrà confermata previa verifica della disponibilità di formatori sul territorio.



20



012345678

174184FS