



Disegnare idee, costruire futuro: introduzione pratica a Tinkercad per la didattica

Destinatari

Docenti di ogni ordine e grado, interessati a integrare la modellazione 3D nella progettazione didattica. Non sono richieste competenze tecniche pregresse.

Durata e modalità

6 ore
Modalità online sincrona, con laboratori virtuali guidati, esempi pratici ed esercitazioni.

Obiettivi

- Introdurre l'uso didattico di Tinkercad, ambiente online gratuito per la modellazione 3D.
- Sperimentare attività creative per stimolare logica, spazialità e progettualità.
- Offrire spunti interdisciplinari per applicare la modellazione 3D in aula.
- Promuovere una cultura del "learning by designing".
- Fornire una base operativa per l'uso consapevole delle tecnologie creative.

Approccio pedagogico

- Didattica per progetti e competenze
- Apprendimento attivo e costruttivista
- Integrazione tra discipline tecnico-scientifiche ed espressive
- Creatività digitale e inclusione
- Valorizzazione del pensiero spaziale e computazionale

Contenuti

- Cos'è Tinkercad: interfaccia, strumenti, logica di funzionamento.
- Le basi della modellazione 3D: forme, allineamenti, unioni, sottrazioni.

- Attività didattiche differenziate per ordine scolastico.
- Esempi di utilizzo in matematica, scienze, tecnologia, arte, geografia.
- Esportazione dei modelli e introduzione alla stampa 3D.

Attività replicabili

- Creazione di oggetti semplici (strumenti scolastici, simboli, mappe 3D).
- Progettazione di ambienti (case ecologiche, habitat, strutture storiche).
- Modelli per storytelling, coding tangibile o tinkering.
- Utilizzo di Tinkercad come strumento di rappresentazione e creatività.
- Attività guidate da proporre già dal giorno dopo.

Competenze DigCompEdu

Area 2. Risorse digitali

Area 3. Pratiche di insegnamento e apprendimento

Area 5. Valorizzazione delle potenzialità degli studenti

Area 6. Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti