



# Intelligenza Artificiale per Docenti: comprendere, sperimentare, insegnare



## Destinatari

Docenti di ogni ordine e grado, anche senza competenze tecnologiche specifiche, interessati a comprendere l'IA e il suo impatto sul mondo educativo.



## Durata e modalità

10-20 ore

Modalità online sincrona, con attività guidate, simulazioni, esercitazioni pratiche e confronto didattico.



## Obiettivi

- Acquisire i concetti base dell'Intelligenza Artificiale e delle sue applicazioni educative.
- Riconoscere rischi, opportunità e implicazioni etiche dell'uso dell'IA nella scuola.
- Esplorare strumenti di AI già disponibili per docenti e studenti.
- Progettare attività didattiche inclusive e stimolanti con l'aiuto dell'intelligenza artificiale.
- Favorire una cittadinanza digitale critica e consapevole.



## Approccio pedagogico

- Educazione critica all'uso della tecnologia
- Didattica aumentata dall'intelligenza artificiale
- Progettazione inclusiva, flessibile e adattiva
- Cittadinanza digitale e consapevolezza etica
- Sviluppo del pensiero critico e computazionale



## Contenuti

- Che cos'è l'Intelligenza Artificiale? Come funziona?
- IA generativa: ChatGPT, immagini, video, audio.
- Applicazioni pratiche per la didattica: brainstorming, valutazione, adattamento dei contenuti, flipped classroom.
- IA e progettazione didattica: integrazione nei modelli UDA.
- Etica, privacy, bias e sicurezza: come accompagnare studenti e colleghi all'uso responsabile.
- Panoramica delle normative europee sull'uso dell'IA nella scuola.



## Attività replicabili

- Creazione guidata di prompt per la didattica.
- Analisi critica di un elaborato generato da IA.
- Costruzione di una semplice unità didattica integrando strumenti AI.
- Simulazione in classe: l'IA come assistente virtuale per studenti.
- Attività per stimolare il pensiero critico e il confronto tra studenti sull'uso dell'AI.



## Competenze DigCompEdu

**Area 1.** Coinvolgimento e valorizzazione professionale

**Area 2.** Risorse digitali

**Area 3.** Pratiche di insegnamento e apprendimento

**Area 4.** Valutazione dell'apprendimento

**Area 6.** Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti