



Didattica del Problem Solving: strategie per sviluppare pensiero critico e autonomia



Destinatari

Docenti di ogni ordine e grado interessati a integrare strategie di problem solving nei percorsi didattici per stimolare il ragionamento, la logica e la capacità decisionale degli studenti.



Durata e modalità

10 ore

Modalità online sincrona, con sessioni interattive, simulazioni pratiche, condivisione di esperienze e progettazione collaborativa.



Obiettivi

- Sviluppare competenze metodologiche per la didattica del problem solving.
- Progettare attività incentrate sulla risoluzione di problemi autentici.
- Favorire il ragionamento logico, la creatività e l'autonomia operativa degli studenti.
- Integrare strategie trasversali in matematica, scienze, educazione civica, tecnologia, lingue.
- Applicare strumenti digitali a supporto del problem solving collaborativo.



Approccio pedagogico

- Apprendimento attivo e centrato sullo studente
- Didattica laboratoriale e cooperativa
- Educazione al pensiero divergente e convergente
- Interdisciplinarietà e costruzione del sapere attraverso l'esperienza
- Inclusione attraverso sfide cognitive personalizzabili



Contenuti

- Che cos'è il problem solving: definizioni, modelli e ambiti di applicazione.
- Il processo di risoluzione dei problemi: analisi, pianificazione, esecuzione, verifica.
- Strategie euristiche e algoritmiche.
- Errori comuni e tecniche di scaffolding.
- Il ruolo dell'insegnante come facilitatore.
- Esempi di attività didattiche per il problem solving per ogni grado scolastico.
- Strumenti digitali per il problem solving cooperativo: Padlet, Miro, Google Workspace, Wordwall, Scratch, GeoGebra.



Attività replicabili

- Analisi e rielaborazione di problemi tratti dalla pratica scolastica.
- Costruzione guidata di un'attività di problem solving da sperimentare in classe.
- Simulazione di problem solving interdisciplinare.
- Creazione di una griglia per l'osservazione e la valutazione dei processi risolutivi.
- Utilizzo di strumenti digitali per proporre sfide logiche, matematiche e narrative.



Competenze DigCompEdu

Area 3. Pratiche di insegnamento e apprendimento

Area 4. Valutazione dell'apprendimento

Area 5. Valorizzazione delle potenzialità degli studenti

Area 6. Favorire lo sviluppo delle

competenze digitali degli studenti